



# Carcassonne El Colegio

- Componentes:**
- 1 seguidor "profesor" (azul transparente) que no pertenece a ningún jugador.
  - 2 piezas de territorio de "El Colegio".

**Preparación del juego:** se colocan las 2 piezas de "El Colegio" juntas al lado de la pieza inicial de Carcassonne, tal y como se muestra en el dibujo.



**Desarrollo del juego:** las reglas del juego permanecen inalterables salvo en lo siguiente: el jugador que **complete** un camino que tenga su inicio en el colegio y en el cual tenga algún ladrón, puntuará dicho camino y obtendrá al seguidor "profesor". Dicho seguidor permanecerá en la reserva del jugador, pero éste **no podrá ponerle en juego**.

Cuando el siguiente camino (sin contar los que proceden del colegio), ciudad o claustro sea cerrado y puntuado dondequiera

que sea, el jugador que tenga en su reserva al seguidor "profesor" puntúa la misma cantidad de puntos que haya otorgado el cierre de dicho camino, ciudad o claustro. En el caso de que el jugador con el seguidor "profesor" sea el que puntúe dicho cierre, podrá puntuar doblemente.

Una vez puntuado, el seguidor "profesor" volverá a colocarse en el colegio. Cuando alguien vuelva a cerrar otro camino procedente del colegio en el que tenga algún ladrón, podrá apropiarse nuevamente del seguidor "profesor".

Cuando finalmente se hayan cerrado los 6 caminos que proceden del colegio y su último propietario haya hecho uso de él, el seguidor "profesor" volverá al colegio y no tendrá más efectos en toda la partida.

**Nota:** cuando se utilice la expansión *El Río*, el colegio se colocará adyacente al primer camino que atraviese el río.



© 2011 Hans im Glück Verlags-GmbH  
[www.hans-im-glueck.de](http://www.hans-im-glueck.de)  
Birnauer Str. 15  
80809 München



**RAINBOW OVER GHANA**  
Förderer der indischen Region des Lake Bosomtwe, Ghana

[www.rainbow-over-ghana.de](http://www.rainbow-over-ghana.de)