




Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

El Túnel

Componentes

- 4 nuevas piezas de territorio (con el símbolo )
- 12 fichas redondas de túnel repartidas en 6 colores, siendo cada pareja del mismo color.



Preparación del juego

Las 4 losetas se mezclan con las demás piezas del juego. Además, cada jugador recibe 2 fichas de túnel de su color, salvo que haya 2 ó 3 jugadores, caso en el que cada jugador recibe 3 ó 2 pares de fichas del mismo color respectivamente. Esta expansión respeta todas las reglas de Carcassonne salvo en lo que aquí se diga.

Colocar las fichas de túnel en las entradas de los túneles

Durante su turno, un jugador **puede** colocar **una** de sus fichas de túnel en una entrada de túnel que aún no esté tapada por ninguna ficha, tanto si esa loseta la acaba de poner en juego el propio jugador como si fue colocada en turnos anteriores por el mismo u otro jugador. Además de esta acción, el jugador puede colocar a uno de sus seguidores en la loseta que acaba de robar como corresponde a cualquier turno normal. Ambas acciones se pueden llevar a cabo **en el orden que el jugador desee**.

¿Cuándo se completa un túnel?

Mientras un camino desemboque en una entrada de túnel sin ficha de túnel, éste permanecerá cortado y por lo tanto sin posibilidad de completarse. Si posteriormente se añade una ficha de túnel a esa entrada, el camino también permanecerá cortado. Sólo cuando se añada una segunda ficha de túnel **del mismo color** en otra entrada sin tapar (bien sea en la misma loseta o en otra diferente), el camino dejará de estar cortado, y podrá seguir su curso desde esa segunda entrada hasta que sea completado de acuerdo a las reglas normales de Carcassonne.

El color de las fichas de túnel únicamente hace referencia a las 2 entradas de túnel que quedan conectadas entre sí. Por tanto, los túneles con fichas pueden ser usados por cualquier jugador siempre y cuando el camino que unen no sea propiedad de nadie y no esté completado. A veces, un camino puede pasar a través de varios túneles si se presenta la ocasión.

Puntuación

Sólo se puntúan los segmentos de camino visibles, por lo que la longitud del túnel carece de importancia. Una vez cerrado el camino con entradas de túnel y contabilizados los puntos, las fichas de túnel permanecerán en las entradas en las que se colocaron para el resto de la partida sin posibilidad alguna de quitarse. Si las 2 entradas del túnel elegidas para un mismo camino se encuentran en la misma loseta, ésta sólo se puntuará una vez a efectos del camino.

Otros túneles

Ciertas expansiones como *"La Princesa y el Dragón"* incluyen alguna loseta de un camino con túnel. Estos túneles nada tienen que ver con los aquí explicados. Pero si todos los jugadores están de acuerdo, también se les podrían aplicar las reglas de esta expansión, dejando entonces de tener efecto la regla habitual que se les aplica (ser un único camino).



Para cualquier duda sobre **Carcassonne**, visita su web www.carcassonne.de.

Traducción y edición: RaidenFreeRider.



© 2009

Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
info@hans-im-glueck.de



This expansion belongs to Magazine **Spielbox** 2009/6. You can find this and more expansions at: www.spielbox-shop.com