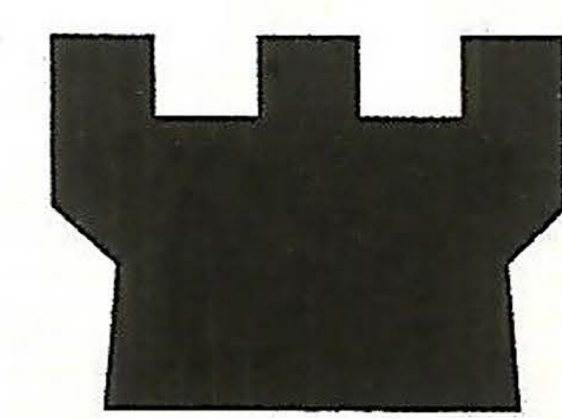


CARCASSONNE

Las Atalayas

Esta miniexpansión introduce las atalayas o torres de vigilancia, que permiten vigilar las diferentes estructuras que haya a su alrededor. Cuantas más estructuras abarquen, más valiosas serán.



COMPONENTES

- 12 nuevas piezas de territorio que representan las atalayas.



PREPARACIÓN

Se mezclan las 12 nuevas losetas con el resto de piezas de territorio del juego básico. Esta expansión se ha diseñado para ser utilizada con el juego básico CARCASSONNE y sus reglas.

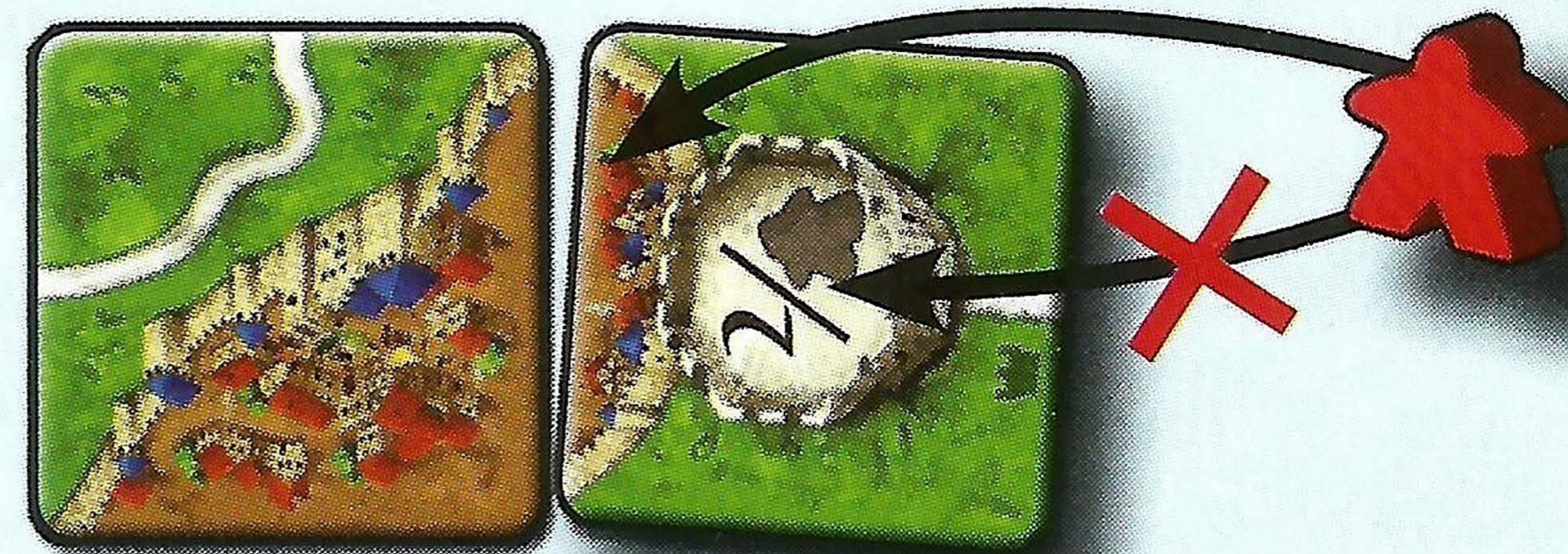
Por supuesto se pueden combinar "Las Atalayas" con otras expansiones del juego, pero no hay reglas oficiales al respecto.

1. Colocar la loseta

Cuando un jugador roba una pieza de territorio con el símbolo de la atalaya, la pone en juego siguiendo las reglas habituales de Carcassonne.

2. Colocar un seguidor

Tras poner en juego la loseta, el jugador puede colocar a uno de sus seguidores en ella, ya sea en una ciudad, en un camino o en una granja. Donde **no** podrá colocar a ningún seguidor es en la propia atalaya.



El **jugador rojo** pone en juego una loseta con la atalaya y coloca a un seguidor en la ciudad, pero no puede colocarlo sobre la atalaya.

3. Puntuar una estructura

Al completar un camino o una ciudad que contenga algún seguidor ubicado en la loseta de la atalaya, el dueño de ese seguidor puntúa la atalaya en primer lugar. Posteriormente se puntuará el camino o ciudad completados por el jugador o jugadores que lo dominen. Los granjeros por el contrario **no** provocarán que la atalaya puntúe en ningún caso. Para contabilizar los puntos de la atalaya, se tendrán en consideración únicamente las **8 piezas de territorio adyacentes** a la misma, además de la **propia loseta** de la atalaya. Cada atalaya puntúa de una forma diferente:



2 puntos por cada seguidor



2 puntos por cada escudo



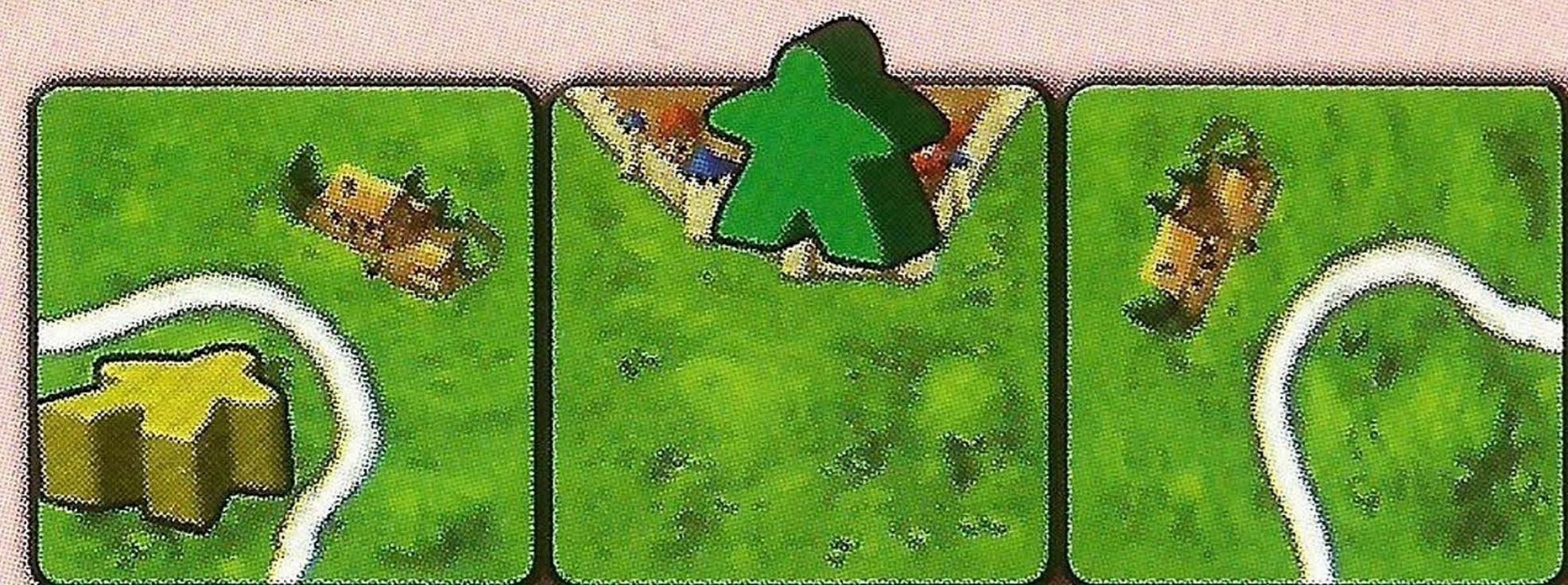
1 punto por cada loseta que contenga algún segmento de camino



3 puntos por cada claustro



1 punto por cada loseta que contenga algún segmento de ciudad



Al completar la ciudad, el **jugador rojo** obtiene **8 puntos** (4 seguidores x 2 puntos) con la atalaya. Además obtiene **6 puntos** por la ciudad.



En este otro caso, el **jugador rojo** obtiene **4 puntos** (4 losetas con algún segmento de ciudad x 1 punto) con la atalaya. Además obtiene **6 puntos** por la ciudad.



© 2016
Hans im Glück
Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
info@hans-im-glueck.de



This is a product of our online shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts:
www.cundco.de

