



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne

## Expansión Spiel

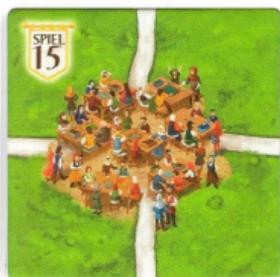
SPIEL



*Cada mes de octubre la ciudad alemana de Essen acoge la famosa feria Spiel, referente mundial de los juegos de mesa. En honor a dicho acontecimiento se ha creado esta expansión, que ofrece a los jugadores la posibilidad de reforzar el dominio de sus propiedades ante quienes ansían arrebatárselas.*

### Componentes

- 9 nuevas piezas de territorio (cada año habrá una más).



- 1 dado especial (1, 1, 2, 2, 3, 3) incluido con la expansión "Máquinas Voladoras".



### Preparación

Se mezclan las losetas de esta expansión junto con las demás piezas de territorio. Las reglas de Carcassonne permanecen inalterables salvo en lo que se indica a continuación. El dado se deja a un lado sobre la mesa.

### Desarrollo del juego

Cuando un jugador roba una loseta con el símbolo *Spiel*, la pone en juego siguiendo las reglas convencionales, y puede llevar a cabo 1 de las 3 siguientes opciones:

- a) No colocar a ninguno de sus seguidores.
- b) Colocar a uno de sus seguidores sobre la loseta.
- c) Solicitar la petición de refuerzos.

La petición de refuerzos permite retirar a uno de los seguidores del jugador que se encuentre en el tablero, y colocarlo en otro segmento **donde el jugador posea al menos un seguidor**, para así reforzar su dominio sobre el mismo.

El tipo de segmento a reforzar se elige por una tirada del dado, cuyo resultado indicará lo siguiente:

- 1- Camino.
- 2- Ciudad.
- 3- Granja.

El seguidor que se retire no obtendrá ningún punto por el segmento que abandona, y debe colocarse en la loseta en la que ya se encuentre alguno de sus seguidores. Mediante este método, el jugador no puede recuperar seguidores prisioneros de *la torre*.

El jugador debe reforzar obligatoriamente uno de sus segmentos de acuerdo al número obtenido en el dado, salvo que no tuviera ningún seguidor en el tipo de segmento seleccionado, caso en el que su seguidor se devolverá a la reserva sin contabilizar punto alguno.

Si se diera el hipotético caso en el que la loseta completara el segmento que se desea reforzar, primero se realizará la petición de refuerzos y posteriormente la contabilización de puntos por ese segmento.



Para cualquier duda sobre **Carcassonne**, visita su web [www.carcassonne.de](http://www.carcassonne.de).

Creación y edición: RaidenFreeRider.



© 2016  
Hans im Glück Verlags-GmbH  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
[info@hans-im-glueck.de](mailto:info@hans-im-glueck.de)



Shop online for quality products for **Carcassonne** and other games, as well as our Spare Parts Service.  
[www.cundco.de](http://www.cundco.de)